

COMUNICATO N. 1.6 PRE-BRIEFING 1^ PROVA

Rudskogen Motorsenter - 13/06/2024

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA 1: 2024-06-13 h. 09.00

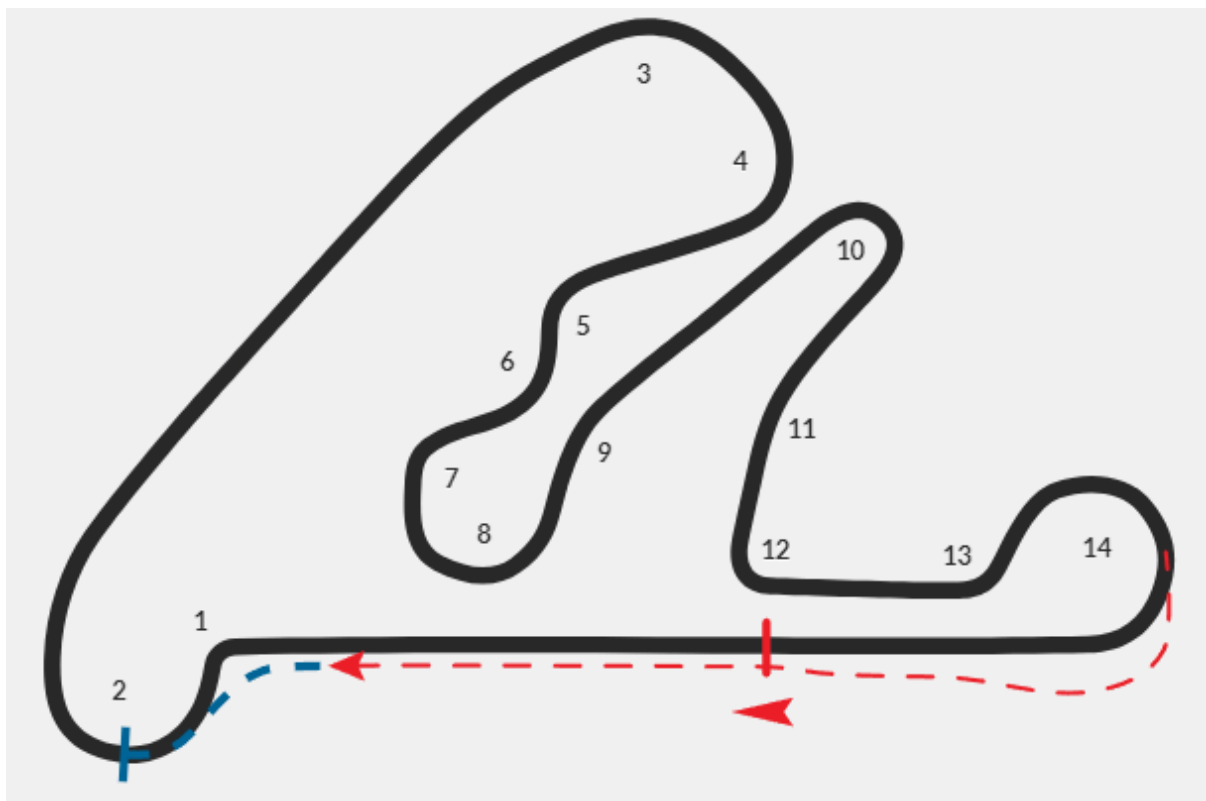
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA 2: 2024-06-13 h. 17.00

Benvenuti al primo Campionato Italiano Formula 4 ACI ESport su iRacing.

Il primo Round doppia manche (1° e 2° da 20 minuti) si svolgerà sul circuito norvegese di Rudskogen Motorsenter.

Ci raccomandiamo con tutti voi di prestare la massima attenzione durante entrambe le partenze, per evitare incidenti a catena e ritiri.

Limite INC per manche: 17



(Immagine del tracciato usata dalla Direzione Gara per numerare le curve. Usatela per indicare le curve durante i Protest)

La verifica del superamento del tetto massimo di inc. avverrà immediatamente dopo il termine dell'intera prova (Gara 1 e Gara 2) gara a cura dei Commissari Sportivi.

Al fine di considerare i soli incident point generati dal superamento dei limiti del tracciato, ai conduttori che hanno ecceduto la quota prevista verranno detratti 4 inc. per ciascun giro per il quale il report finale del simulatore riporta l'avviso "car contact".

Tuttavia, nel caso di multipli contatti avvenuti nel medesimo giro non si procederà mai ad ulteriori detrazioni.

Nel caso di superamento del limite previsto anche successivamente alle detrazioni, il conduttore sarà sanzionato con:

- 20 secondi di penalità;
- 5 secondi di penalità ogni ulteriori 5 inc. in eccesso.

Le sanzioni derivanti dal superamento del limite di incident point non comportano decurtazione di punti patente ai sensi dell'art. 20 del regolamento.

PATENTE A PUNTI

All'inizio della manifestazione, a ciascun conduttore partecipante sono attribuiti **10 punti patente**.

Ciascuna sanzione inflitta dal collegio dei commissari sportivi o dal giudice unico, sia in gara e sia nel post gara, comporterà la decurtazione di punti patente così come di seguito riportato:

- Warning: nessun punto
- Assenza non comunicata al briefing e schieramento in griglia di partenza (art. 8.5 RDS): - 2 punti
- 5 secondi di penalità: - 3 punti
- 10, 15 secondi di penalità e Partenza dalla Pitlane: - 4 punti
- 20 secondi di penalità e superiori, Drive Through, Stop & Go: - 5 punti
- Esclusione (Squalifica): - 6 punti

AMMENDA

Da quest'anno è stata introdotta l'Ammenda come sanzione (come da punto 19.10 del regolamento del campionato e art. 10.2 H R.D.S.):

Nel caso di dichiarazioni lesive la reputazione di cui agli art. 8.5 del R.S.N. e 5.1.2. del R.D.S., se tali comportamenti sono rilevati nel corso della manifestazione, i commissari sportivi possono infliggere la sanzione dell'ammenda tra 260,00 e 26.000,00 euro ai sensi dell'art. 216 bis del R.S.N.

Qualora le dichiarazioni lesive siano state riscontrate al di fuori dalla gara, i cc.ss. invieranno il deferimento al Tribunale Federale Sportivo.

Quindi vi chiedo il massimo rispetto sia in pista che nelle chat del campionato, sia tra concorrenti/conduttori che verso la Direzione Gara.

IL COMPORTAMENTO IN PISTA

A seguire troverete la spiegazione del comportamento che dovrete tenere in caso di uscita dal circuito, in determinate curve del tracciato.

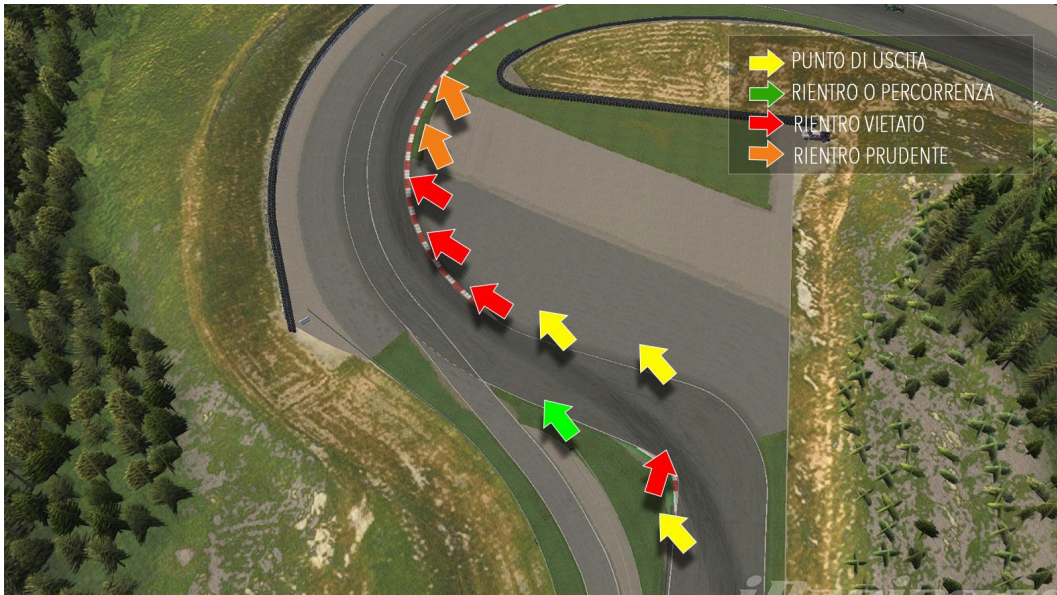
Mi raccomando tenete bene a mente dove rientrare, perchè oltre alla possibile penalità per il contatto con vetture che sorraggiungono, rischiate anche un ulteriore penalità dovuta al rientro in una zona vietata dalla Direzione Gara.

Il mancato rispetto delle seguenti direttive comporterà - solo per questo - la sanzione dell'aggiunta di 5 secondi sul tempo totale.

- a) Curva 1 e Curva 2: In caso di uscita dal tracciato all'interno di curva 1 o di curva 2, il rientro in pista (moderando la velocità e prestando la massima attenzione alle vetture che sopraggiungono) è consentito solo dove indicato dalle frecce.

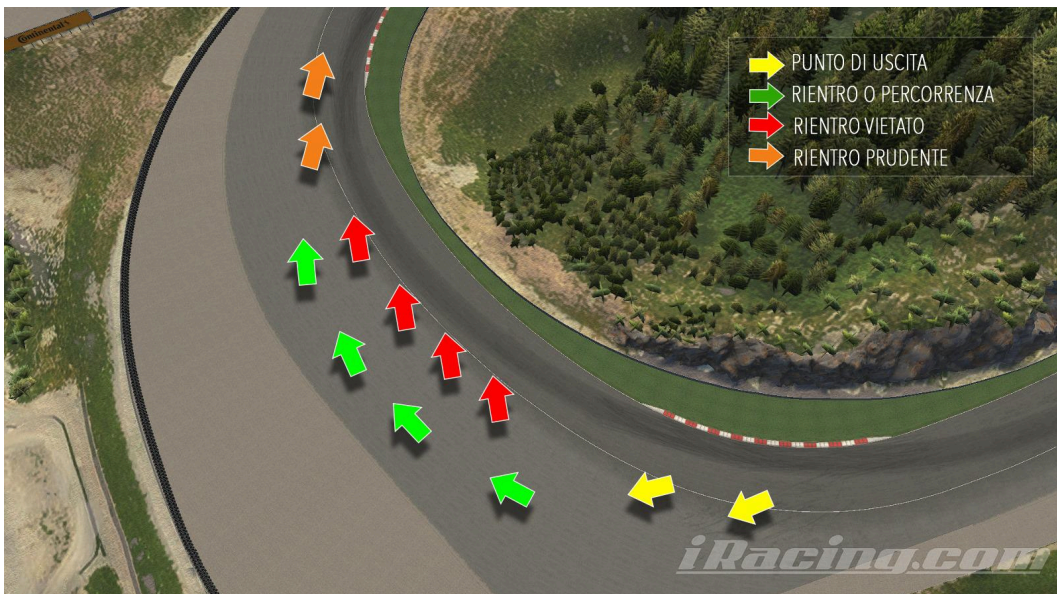
In caso sopraggiunga un gruppo di vetture mentre vi apprestate a rientrare in pista dall'interno di curva 2, moderare la velocità sino ad arrestare la propria vettura.

Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sopraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- b) Curva 3: In caso di uscita all'esterno di curva 3, il rientro in pista (moderando la velocità e prestando attenzione alle vetture che sopraggiungono) è consentito solo dove indicato dalle frecce.

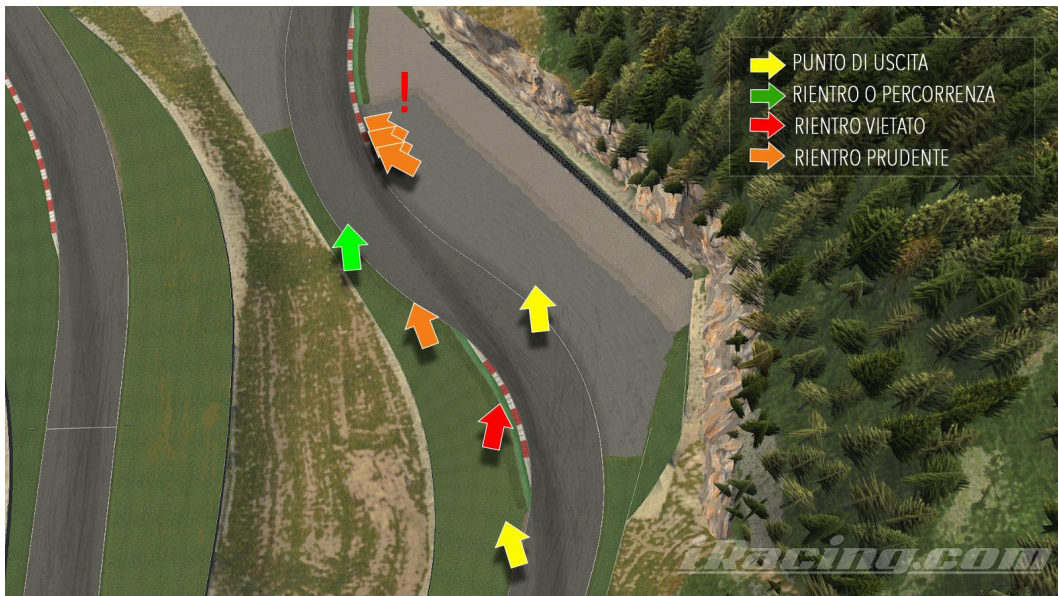
c)



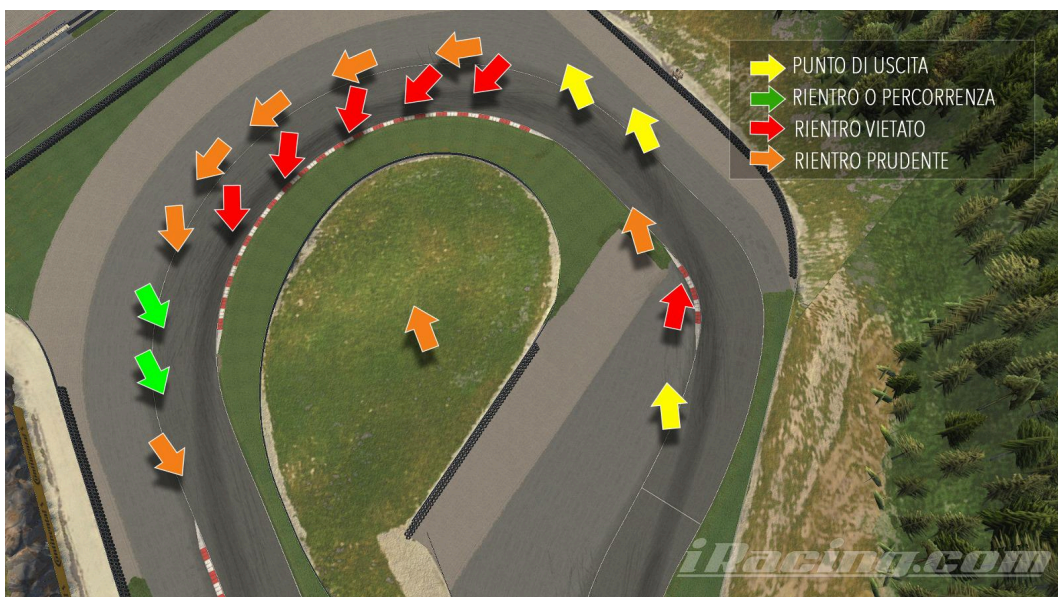
- d) Curva 5 e Curva 6: In caso di uscita dal tracciato all'interno di curva 5 o di curva 6, il rientro in pista (moderando la velocità e prestando la massima attenzione alle vetture che sopraggiungono) è consentito solo dove indicato dalle frecce.

In caso sopraggiunga un gruppo di vetture mentre vi apprestate a rientrare in pista dall'interno di curva 6, moderare la velocità sino ad arrestare la propria vettura.

Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sopraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



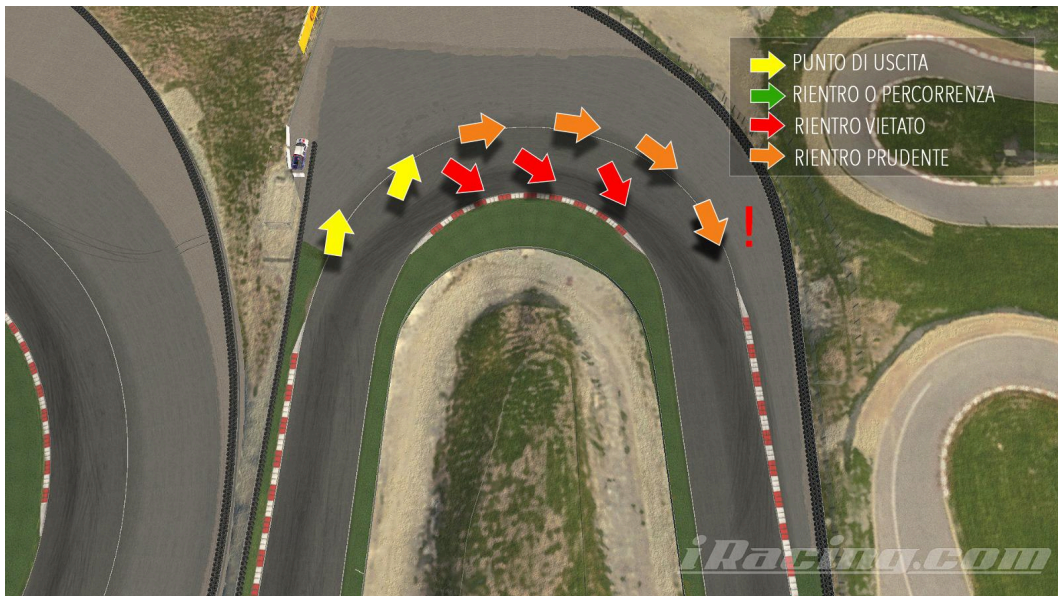
- e) Curva 7 e Curva 8: In caso di uscita all'interno di curva 7 o all'esterno di Curva 8, il rientro in pista (moderando la velocità e prestando attenzione alle vetture che sopraggiungono) è consentito solo dove indicato dalle frecce.



- f) Curva 10: In caso di uscita dal tracciato all'esterno di curva 10, il rientro in pista (moderando la velocità e prestando la massima attenzione alle vetture che sorraggiungono) è consentito solo dove indicato dalle frecce.

In caso sorraggiunga un gruppo di vetture mentre vi apprestate a rientrare in pista dall'esterno di curva 10, moderare la velocità sino ad arrestare la propria vettura.

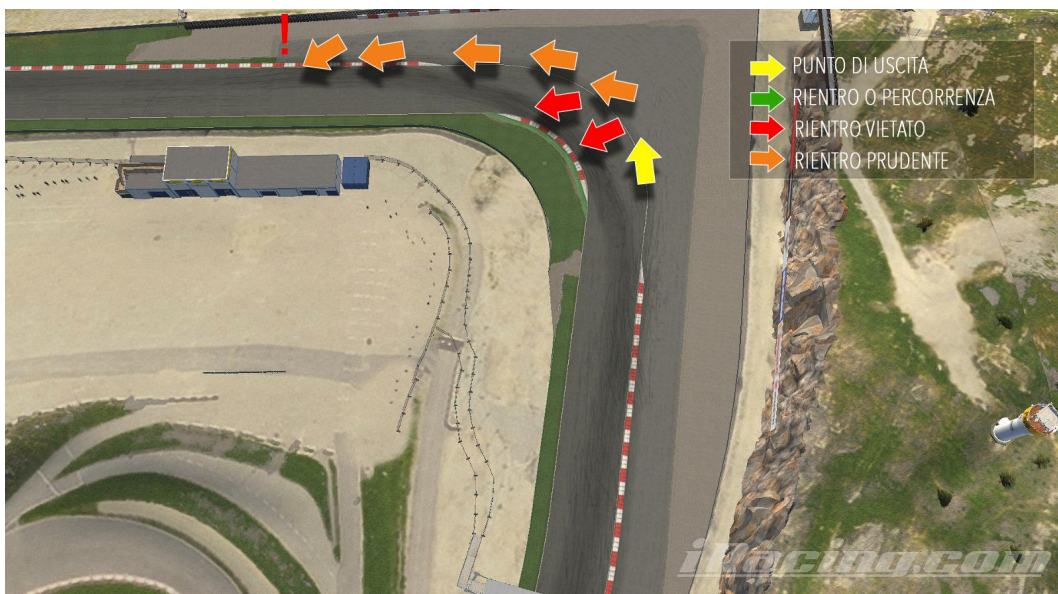
Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sorraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- g) Curva 12: In caso di uscita dal tracciato all'esterno di curva 12, il rientro in pista (moderando la velocità e prestando la massima attenzione alle vetture che sorraggiungono) è consentito solo dove indicato dalle frecce.

In caso sorraggiunga un gruppo di vetture mentre vi apprestate a rientrare in pista dall'esterno di curva 12, moderare la velocità sino ad arrestare la propria vettura.

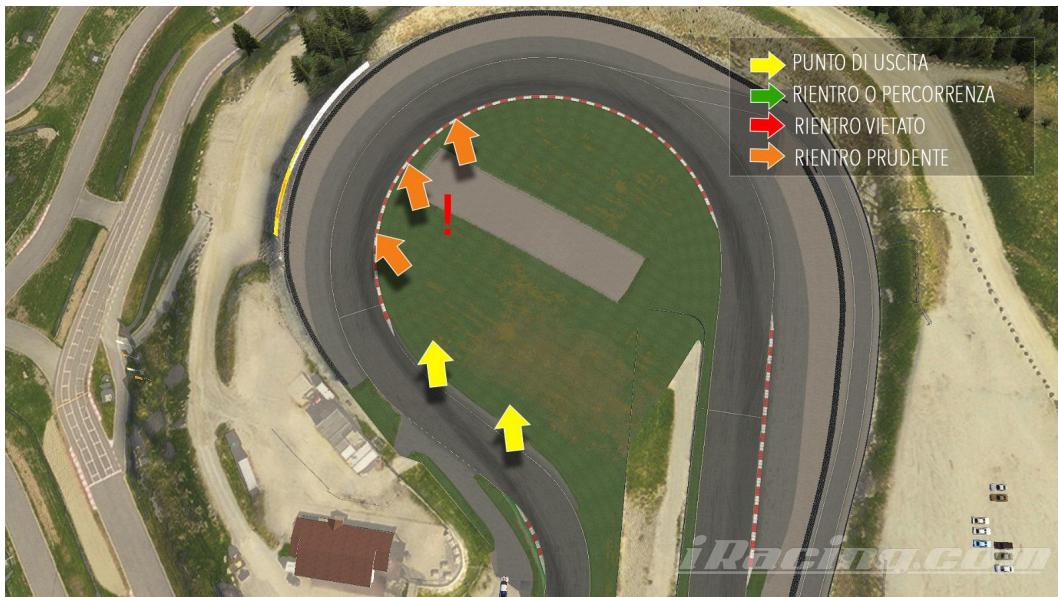
Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sorraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- h) Curva 14: In caso di uscita dal tracciato all'interno di curva 14, il rientro in pista (moderando la velocità e prestando la massima attenzione alle vetture che sopraggiungono) è consentito solo dove indicato dalle frecce.

In caso sopraggiunga un gruppo di vetture mentre vi apprestate a rientrare in pista dall'interno di curva 14, moderare la velocità sino ad arrestare la propria vettura.

Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sopraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



RIENTRO, PERCORRENZA E USCITA DAI BOX

Si richiama inoltre l'attenzione all'ingresso e all'uscita dalla pitlane:

Entrata ai box: In caso di rientro ai box, bisogna cercare di percorrere curva 14 tenendo l'esterno, sino ad imboccare la corsia di rientro ai box. **E' vietato il taglio obliquo verso la corsia, ed ogni manovra che possa causare danno alle vetture che seguono.**



- Al rientro ai box E' OBBLIGATORIO PERCORRERE LA CORSIA CENTRALE (cosiddetta FASTLANE) sino a poco prima della propria piazzola (come indicato dalle frecce) per poi servire la sosta. alla ripartenza dalla piazzola E' OBBLIGATORIO recarsi immediatamente verso la FAST LANE e quindi percorrerla fino all'uscita.

La violazione di questa norma, anche se segnalata attraverso reclamo, comporta la sanzione del drive through (o 20 Secondi sul tempo finale di gara).



- Uscita box: In uscita dai box bisogna percorrere la rampa sino al suo termine posto all'altezza del birillo sulla sinistra. **Chi sopraggiunge non deve per nessun motivo oltrepassare la linea bianca che delinea l'uscita dai box.**



Lì, 12/06/2024

LA DIREZIONE GARA