

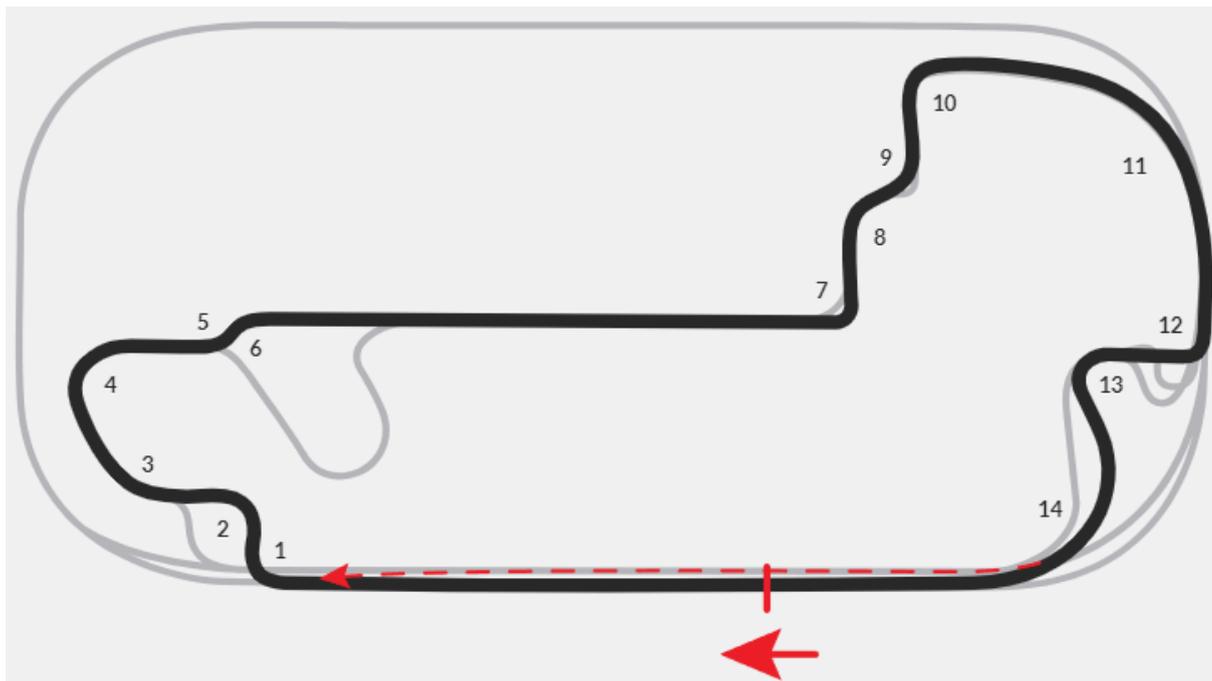
## COMUNICATO N. 1.9 PRE-BRIEFING 1<sup>A</sup> PROVA

**Indianapolis Motor Speedway - Road Course - 09/10/2024**

**DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA 1: 2024-09-25 h. 09.00**

Il secondo Round da 60 minuti si svolgerà sul circuito statunitense di Indianapolis.  
Ci raccomandiamo con tutti voi di prestare la massima attenzione durante la partenza, per evitare incidenti a catena e ritiri..

### Limite 20 incident points



*(Immagine del tracciato usata dalla Direzione Gara per numerare le curve. Usatela per indicare le curve durante i Protest)*

La verifica del superamento del tetto massimo di inc. avverrà immediatamente dopo il termine dell'intera prova gara a cura dei Commissari Sportivi.

Al fine di considerare i soli incident point generati dal superamento dei limiti del tracciato, ai conduttori che hanno ecceduto la quota prevista verranno detratti 4 inc. per ciascun giro per il quale il report finale del simulatore riporta l'avviso "car contact".

Tuttavia, nel caso di multipli contatti avvenuti nel medesimo giro non si procederà mai ad ulteriori detrazioni.

Nel caso di superamento del limite previsto anche successivamente alle detrazioni, il conduttore sarà sanzionato con:

- 20 secondi di penalità;

- 5 secondi di penalità ogni ulteriori 5 inc. in eccesso.

Le sanzioni derivanti dal superamento del limite di incident point non comportano decurtazione di punti patente ai sensi dell'art. 20 del regolamento.

### PATENTE A PUNTI

All'inizio della manifestazione, a ciascun conduttore partecipante sono attribuiti **10 punti patente**.

Ciascuna sanzione inflitta dal collegio dei commissari sportivi o dal giudice unico, sia in gara e sia nel post gara, comporterà la decurtazione di punti patente così come di seguito riportato:

- Warning: nessun punto
- Assenza non comunicata al briefing e schieramento in griglia di partenza (art. 8.5 RDS): - 2 punti
- 5 secondi di penalità: -2 punti
- 10, 15 secondi di penalità e Partenza dalla Pitlane: - 3 punti
- 20 secondi di penalità e superiori, Drive Through, Stop & Go: - 4 punti
- Esclusione (Squalifica): - 5 punti

### AMMENDA

Da quest'anno è stata introdotta l'Ammenda come sanzione (come da punto 19.10 del regolamento del campionato e art. 10.2 H R.D.S.):

**Nel caso di dichiarazioni lesive la reputazione di cui agli art. 8.5 del R.S.N. e 5.1.2. del R.D.S., se tali comportamenti sono rilevati nel corso della manifestazione, i commissari sportivi possono infliggere la sanzione dell'ammenda tra 260,00 e 26.000,00 euro ai sensi dell'art. 216 bis del R.S.N.**

**Qualora le dichiarazioni lesive siano state riscontrate al di fuori della gara, i cc.ss. invieranno il deferimento al Tribunale Federale Sportivo.**

Quindi vi chiedo il massimo rispetto sia in pista che nelle chat del campionato, sia tra concorrenti/conduttori che verso la Direzione Gara.

### IL COMPORTAMENTO IN PISTA

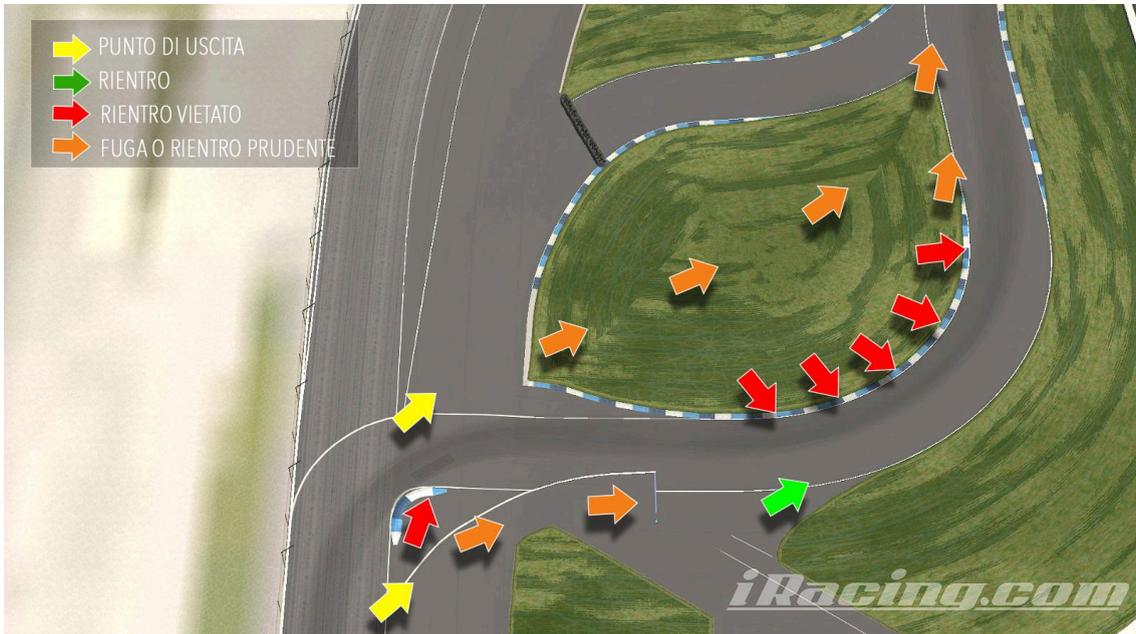
A seguire troverete la spiegazione del comportamento che dovrete tenere in caso di uscita dal circuito, in determinate curve del tracciato.

**Mi raccomando tenete bene a mente dove rientrare, perchè oltre alla possibile penalità per il contatto con vetture che sorraggiungono, rischiate anche un ulteriore penalità dovuta al rientro in una zona vietata dalla Direzione Gara.**

#### Meteo Ufficiale Practice/Qualify/Race



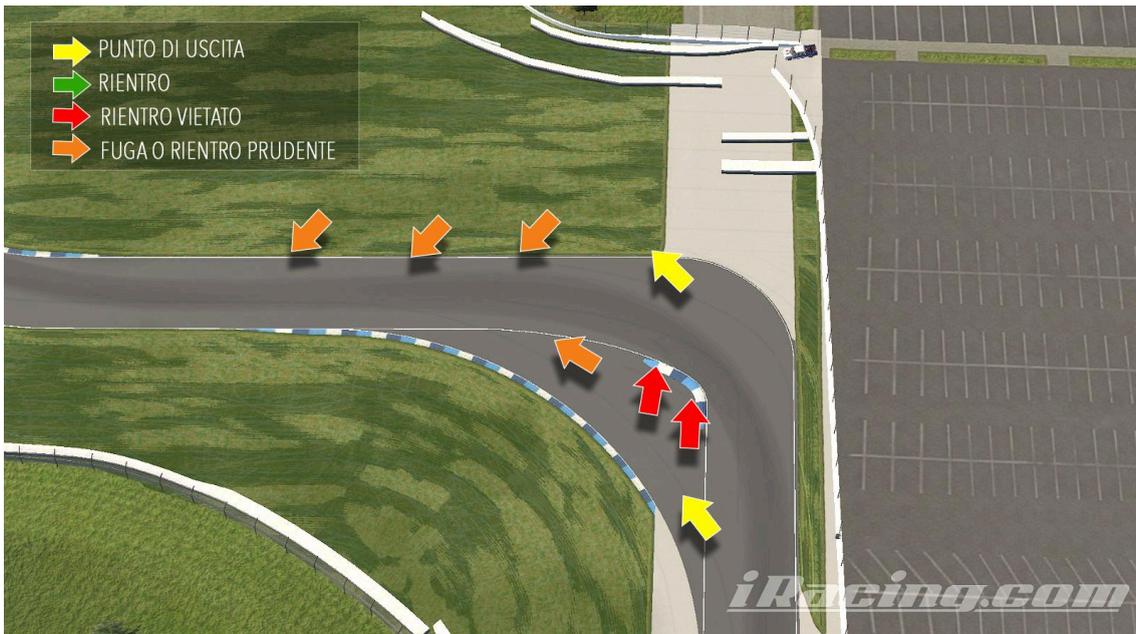
- a) Curva 1 e Curva 2: Prestare la massima attenzione in caso di uscita all'interno o all'esterno tra curva 1 e curva 2, e rientrare solo dove indicato dalle frecce.



- b) Curva 5 e Curva 6: In caso di uscita all'interno o all'esterno di curva 5 e curva 6, prestare la massima attenzione e moderare la velocità per rientrare dove indicato dalle frecce  
**In caso sopraggiungano più vetture, evitare di rientrare lasciando loro la precedenza sino ad arrivare all'arresto della vettura.**  
**In caso di rientro con danno a più vetture, la penalità inflitta sarà l'ESCLUSIONE DALLA GARA**



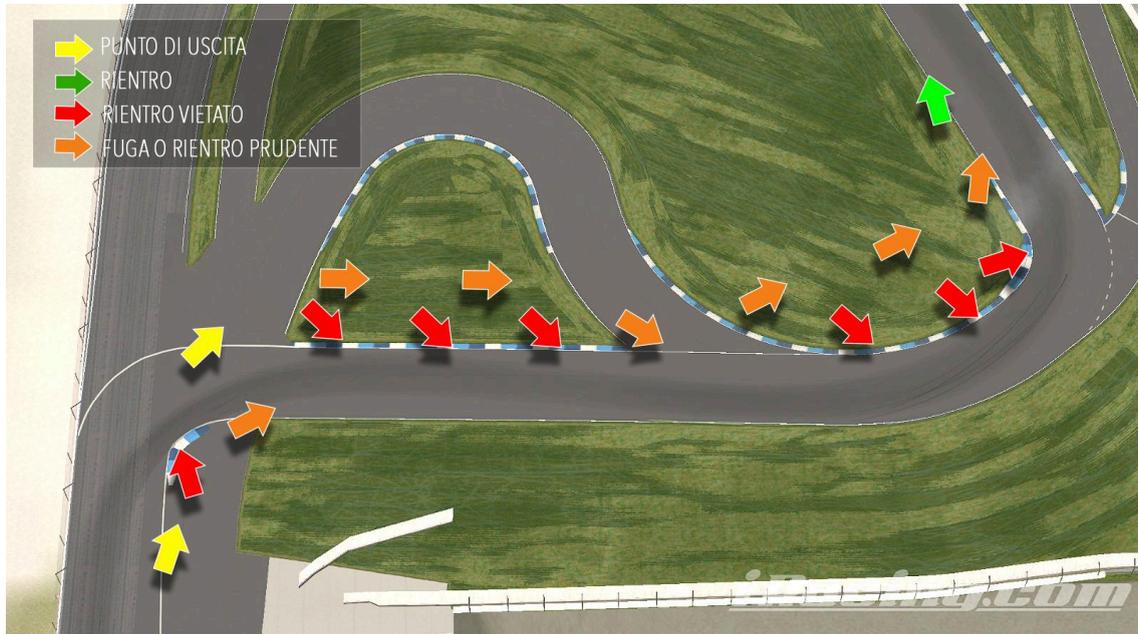
- c) Curva 7: In caso di uscita all'interno o all'esterno di curva 7, prestare la massima attenzione e moderare la velocità per rientrare dove indicato dalle frecce.  
**In caso sopraggiungano più vetture, evitare di rientrare lasciando loro la precedenza sino ad arrivare all'arresto della vettura.**  
**In caso di rientro con danno a più vetture, la penalità inflitta sarà l'ESCLUSIONE DALLA GARA.**



- d) Curva 9: In caso di uscita all'esterno di curva 9, prestare la massima attenzione e moderare la velocità per rientrare dove indicato dalle frecce.



- e) Curva 12 e Curva 13: In caso di uscita all'interno o all'esterno di curva 12 e curva 13, prestare la massima attenzione e moderare la velocità per rientrare dove indicato dalle frecce.  
**In caso sopraggiungano più vetture, evitare di rientrare lasciando loro la precedenza sino ad arrivare all'arresto della vettura.**  
**In caso di rientro con danno a più vetture, la penalità inflitta sarà l'ESCLUSIONE DALLA GARA.**



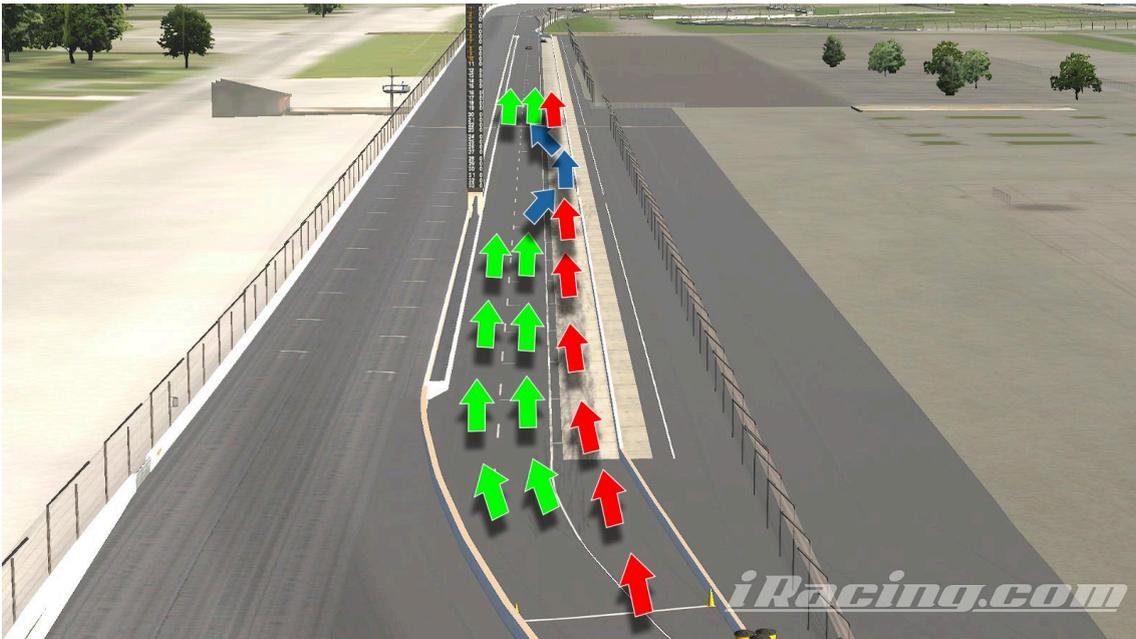
#### RIENTRO E USCITA DAI BOX

Si richiama inoltre l'attenzione all'ingresso e all'uscita dalla pitlane:

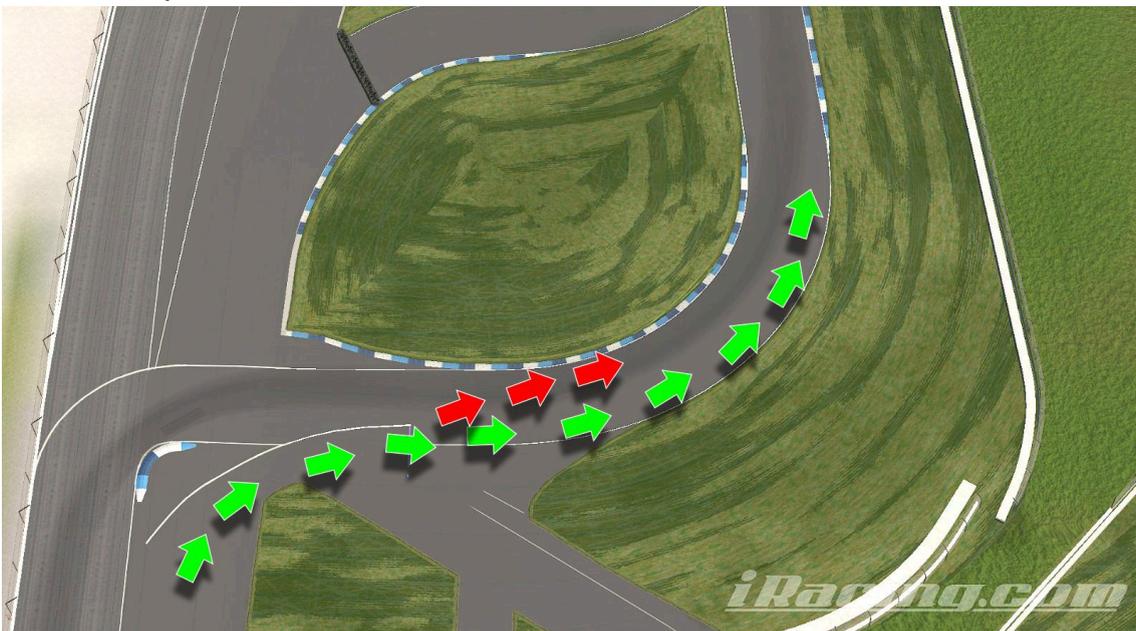
- Rientro ai box: Usciti dalla curva 12 mantenere la destra sino ad imboccare l'entrata dei box, come indicato dalle frecce.  
**E' vietato imboccare curva 13 e tagliare in obliquo verso i box.**  
**In caso tale manovra porti a grave danno sportivo verso più vetture, potrà essere data da parte dei Commissari sino all'ESCLUSIONE DALLA GARA.**



- Al rientro ai box E' **OBBLIGATORIO** PERCORRERE LA CORSIA CENTRALE (cosiddetta FASTLANE) sino a poco prima della propria piazzola (come indicato dalle frecce) per poi servire la sosta. **IN INGRESSO, E' ASSOLUTAMENTE VIETATO OLTREPASSARE CON TUTTI E QUATTRO GLI PNEUMATICI LA LINEA BIANCA DI DELIMITAZIONE, COME EVIDENZIATO DALLE FRECCE ROSSE.** alla ripartenza dalla piazzola E' **OBBLIGATORIO** recarsi immediatamente verso la FAST LANE e quindi percorrerla fino all'uscita. La violazione di questa norma, anche se segnalata attraverso reclamo, comporta la sanzione del drive through (o 20 Secondi sul tempo finale di gara).



- Uscita dai box: Prestare la massima attenzione uscendo dalla corsia dei box. Non oltrepassare la linea bianca sino ai coni, e rimanere sulla destra sino all'uscita di curva 2 in caso sopraggiunga qualcuno. **Se la vettura che esce dai box crea danno sportivo tagliando verso l'interno di curva 2 ed arrivando al contatto con una o più vetture che sopraggiungono, i Commissari potranno dare dai 10 Secondi fino all'ESCLUSIONE DALLA GARA in base alla gravità del danno sportivo arrecato.**





CAMPIONATO ITALIANO ESPORT  
GT4 2024 - IRACING



Lì, 09/10/2024

**LA DIREZIONE GARA**